

Anleitung zum Erstellen eines Konstruktionsspiels:

Beispiel: Familienportrait aus Familienmitgliedern zusammenpuzzeln

1. Puzzleteile erstellen

Als Grundlage für ein Puzzle braucht man von jeder Person ein Bild im PNG-Format mit transparentem Hintergrund. Alle diese Bilder brauchen die gleiche Grundgröße. Man sollte schon vorher überlegen, wie das zusammengepuzzelte Portrait aussehen soll, also wer wo steht, damit niemand verdeckt wird.

- a) Am einfachsten lässt sich das in Grafikprogrammen erstellen, die Ebenen nutzen (also z.B. Photoshop, gimp etc.). Hier muss man z.B. in Photoshop einen transparenten Hintergrund und für jede Person eine Ebene erstellen. Die einzelnen Ebenen verschiebt man so, dass am Ende jede Person an einer anderen Stelle zu sehen ist. Dann jede einzelne Ebene als PNG abspeichern und mit dem USB am Tobii zugänglich machen.
- b) Oder man nimmt ein vorhandenes Foto und löscht für jedes einzelne Puzzleteil die nicht benötigten Teile weg, sodass der Hintergrund transparent ist. Dann als PNG speichern. Wichtig ist auch hier, dass alle Bilder die gleiche Größe haben

2. Seite anlegen

- Ein großes Feld für das Puzzle anlegen und dieses mit **Rechtsklick > Feld > nicht auswählbar** schalten
- Genug kleine Felder anlegen, um die Puzzleteile zu benennen und zurück zu navigieren
- Wenn alles fertig ist unter dem Reiter **Seite > Raster anwenden** deaktivieren (den Haken wegnehmen)

3. Puzzle anlegen

- Das große Feld per Rechtsklick kopieren, wieder einfügen und genau über das ursprüngliche Feld schieben (z.B mit Strg und Pfeiltasten)
- Die Feldfüllung mit dem Farbeimer auf transparent stellen
- Das erste Personenbild einfügen
- Das Feld unter **Rechtsklick > Feld > umbenennen** aussagekräftig benennen (z.B. Papa)
- alle Schritte für jedes Puzzleteil wiederholen

4. Puzzleaktionen festlegen

- Hier legt man fest, dass beim Blick auf ein kleines Feld (z.B. Papa) das Puzzleteil (das Bild vom Papa) im großen Feld erscheint:
- Dazu Rechtsklick auf ein kleines Feld: **Feld > Feldaktionen**
- Unter dem Reiter „Diverses“ die Aktion „Objektsichtbarkeit festlegen“ auswählen und hinzufügen
- Im Popup-Fenster „Sichtbarkeit umschalten“ auswählen und unter Objekt das passende Feld, das man in Schritt 3 umbenannt hat, auswählen

- alle Schritte für alle Puzzleteile wiederholen
5. Puzzlefeld leeren
- Damit das große Feld zu Beginn leer ist folgende Einstellung treffen:
 - Unter **Seite > Seitenaktionen > Aktionen beim Öffnen der Seite** die Aktion „Objektsichtbarkeit festlegen“ auswählen und diese für jedes Puzzleteil einzeln auf „unsichtbar“ stellen